



## **INSTRUÇÃO DE REGATA**

### **“ XV COPA FLOTILHA ALÔ ÁGUA ”**

**Classe Optimist – Categorias Veterano e Estreante**

**REGATA VÁLIDA PARA RANKING ESTADUAL DA CLASSE OPTIMIST  
17 e 18/08/2024**

**LAGOA RODRIGO DE FREITAS**

**ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê (CNP)**

**Av. Borges de Medeiros 2.364. Lagoa.**

**Tel : 3077-6000 ramais 227/252.**

**E-mail: [secvden@piraque.org.br](mailto:secvden@piraque.org.br)**

**Organização da Regata**

**CMG Pedro José Silveira de Vasconcellos**

**Vice-Diretor de Esportes Náuticos**

## 1. REGRAS

- 1.1. A regata será disputada, como enumeradas nas definições das RRV, World Sailing.
- 1.2. Serão aplicados os APENDICES P e T das RRV.
- 1.3. Será obrigatório informar a CR, na linha de chegada, imediatamente após chegar, a intenção e os numerais dos barcos protestados.
- 1.4. Será obrigatório os estreantes estarem identificados com uma fita verde na retranca.

## 2. AVISOS, ALTERAÇÕES DA IR E SÚMULAS

Serão divulgados pelo link: <https://velejador.optibra.com.br/home>

## 3. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 3.1. Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a garagem de barcos.
- 3.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

## 4. PROGRAMA

Sábado	17/08	13:00 h	Início da sinalização de partida
Domingo	18/08	13:00 h	Início da sinalização de partida
Domingo	18/08	17:00 h	Premiação na Garagem Náutica

- 4.1. Número de regatas: Estão programadas uma série de 4 regatas.
- 4.2. É requerido que pelo menos 1 (uma) regata seja completada para que se constitua a série.
- 4.3. Não será dada nenhuma partida após as 16:00 horas do dia 18/08/24.

## 5. BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

As bandeiras das classes serão:

Optimist Veterano: Símbolo da classe em fundo branco

Optimist Estreante - Bandeira verde.

## 6. ÁREAS DE REGATAS

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

## 7. PERCURSO

- 7.1. Percursos oficiais da CEOPT.
- 7.2. Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas. Os ângulos entre as pernas ficarão a critério da CR.

## 8. MARCAS

- 8.1. Marcas do percurso serão boias cilíndricas infláveis de cor alaranjada.
- 8.2. A linha de largada será entre duas embarcações ou entre o barco da CR e uma bóia cilíndrica amarela.
- 8.3. A linha de chegada será entre o mastro da CR e uma bóia cilíndrica amarela.

## 9. A PARTIDA

- 9.1. As regatas terão as partidas conforme a regra 26,
- 9.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR, e a outra embarcação com bandeira de cor laranja.
- 9.3. Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida.

9.4. Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

9.5. Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar brevemente, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da CR por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir.

9.6. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## 10. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

10.1. Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

## 11. A CHEGADA

11.1. A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco de sinalização da CR e a marca de chegada.

11.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## 12. SISTEMA DE PUNIÇÃO

12.1. Será aplicado o apêndice P

## 13. LIMITES DE TEMPO

13.1. Os limites de tempo para todas as categorias serão os seguintes:

*Limite da regata* - 1:30h ( Uma hora e trinta minutos)

*Limite para a Marca 1* – 0:30h ( 30 minutos). Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

13.2. Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem no prazo de **20** minutos após a chegada do primeiro colocado de cada categoria. Isto modifica as regras 35 e A4.

## 14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

14.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo para apresentação de protesto será de 30 (trinta) minutos após a chegada da Comissão de Regata em terra. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto, sobre incidentes que tenham observado na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

14.3. Avisos de protestos da Comissão de Regatas serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).

14.4. A infração à instrução 18, não deverá ser motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.

14.5. Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

## 15. PONTUAÇÃO

É requerida a realização de uma regata para constituir a série. Somente haverá 1 descarte com a realização de 4 regatas

## 16. MEDIDAS DE SEGURANÇA

16.1. Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## 17. BARCOS OFICIAIS

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

CR – bandeira de cor laranja com “CR” escrito em preto.

CP – bandeira de cor branca com “Jury” escrito em preto.

## 18. BARCOS DE APOIO

18.1 Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

## 19 PRÊMIOS – Serão concedidos os seguintes:

<b>VETERANOS</b>	
GERAL	1º ao 5º lugar
VETERANO MASCULINO JUVENIL	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO MASCULINO INFANTIL	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO MASCULINO MIRIM	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO FEMININO JUVENIL	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO FEMININO INFANTIL	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO FEMININO MIRIM	1º, 2º e 3º lugares
<b>ESTREANTE</b>	
GERAL	1º ao 5º lugar
ESTREANTE MASCULINO JUVENIL	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE MASCULINO INFANTIL	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE MASCULINO MIRIM	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE FEMININO JUVENIL	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE FEMININO INFANTIL	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE FEMININO MIRIM	1º, 2º e 3º lugares

## 20 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

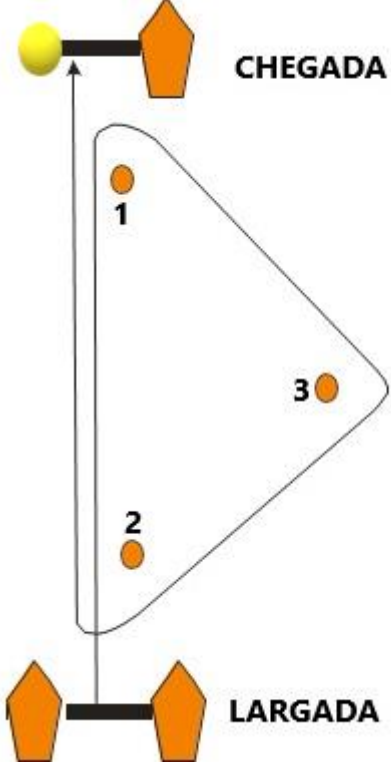
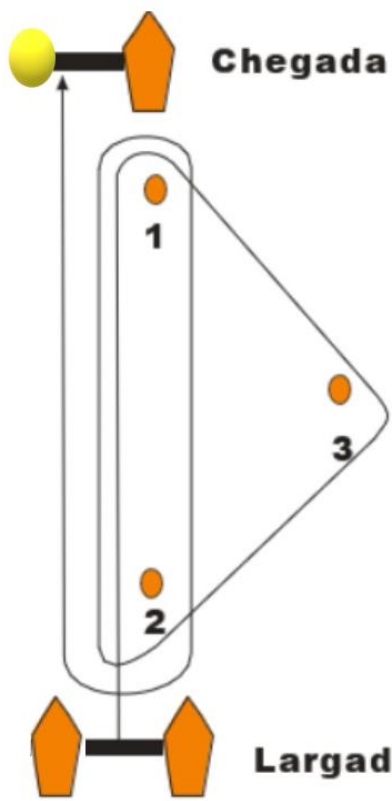
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos físicos e/ou materiais, relacionados diretamente com as regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

Comissão Organizadora

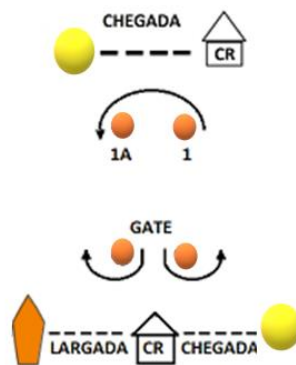
**Bons Ventos!!!**

# Anexo 1

## DESCRIÇÃO DOS PERCURSOS

<p>Percurso 1 Triangular Invertido (Reduzido) Partida – 1 – 3 – 2 –Chegada</p>	<p>Percurso 2 Triangular Invertido (Olímpico) Partida – 1 –3 – 2 – 1– 2 – Chegada</p>
	

### Percurso 3



- BS2 LARGADA 1 - 1A CHEGADA
- BS3 LARGADA 1 - 1A GATE - CHEGADA
- BS4 LARGADA 1 - 1A GATE  
1 - 1A CHEGADA
- BS5 LARGADA 1 - 1A GATE  
1 - 1A GATE - CHEGADA
- BS6 LARGADA 1 - 1A GATE  
1 - 1A GATE 1 - 1A CHEGADA